



COMMUNAUTÉ DE COMMUNES VALLÉES D'AUGE ET DU MERLERAULT

CDCVAM Terre de Richesses Magazine 2019

Newsletter n°2 - OCTOBRE 2019

Ce mois-ci, nous voyons arriver certains projets à grand pas. L'enquête publique du PLUi du Pays du camembert débute. L'animatrice économique prend ses fonctions. Les travaux d'aménagement des bourgs s'amorcent. La saison culturelle commence sur les chapeaux de roues avec l'édition prochaine d'un tout nouveau livret : agenda culturel CDCVAM saison 2019-2020. Comme dit fort bien le dicton "En Octobre, s'il tonne, c'est la nouvelle bonne."

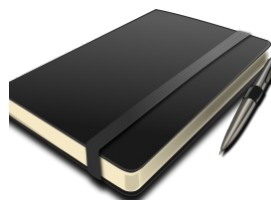
Marina Khalidi - Fonction communication

ECONOMIE

EMPLOI : nouvelle animatrice économique

Agathe Bouchart a pris son poste au siège de la Communauté des communes ce 1er octobre. Après quelques jours de découverte des anciens dossiers économiques et de l'organisation des services, sa priorité sera la prise de contact avec les entrepreneurs du territoire: aller à leur rencontre, répondre à leurs questions et surtout, se présenter. En même temps, elle s'attellera à la mise à jour d'une base de données et répertoriera les locaux commerciaux vacants, à vendre et à louer, et les terrains disponibles dans les zones d'activités. Dans cet axe de travail, elle s'attachera aussi à promouvoir le télécentre de la CDC VAM et à dynamiser son utilisation. Contactez Agathe qui vous accompagnera dans votre projet entrepreneurial et vous conseillera sur vos démarches.

[Lien](#)



Agenda

Transmettez-nous vos commentaires: [ouverture de l'enquête publique du PLUJ secteur Pays du camembert](#) du 21 octobre 9h au 21 novembre 12h. Retrouvez toutes les informations et dossier d'enquête sur notre site.

[Lien](#)

Administration

[Prochain conseil communautaire](#) le 7 octobre à la salle socio-culturelle de Gacé à 20h

[Lien](#)

Flash Infos

- [MSap Vimoutiers](#) : portes ouvertes du 7 au 12 octobre. Consultez le programme sur notre site internet rubrique Msap
- [Début des cours de musique](#) à Ste Gauburge, le 13 octobre
- [Festival des Racont'arts](#) le 11/10 au Sap en Auge et 12/10 au Merlerault

[Lien](#)



ZOOM SUR ... les centres de loisirs

3 questions à Bessy MAIRET, animatrice enfance et jeunesse

- [Comment inscrire son enfant à un centre de loisirs ?](#)

L'inscription peut se faire via le site internet CDCVAM pour tous les centres, sinon directement auprès des directeurs de centres:

- Pour **Pontchardon**, par tel à la CDCVAM ou par mail enfance@cdcvam.fr
- Pour le **Merlerault**, par tel 06 45 01 76 48, par mail enfance@cdcvam.fr ou directement au bureau à mon bureau à la Maison de Santé et de Service au 2ème étage à côté de Coccimarket au Merlerault
- Pour **Ste Gauburge**, par tel au 06 74 49 61 74, par mail enfance@cdcvam.fr ou directement au bureau de Jérôme à l'école primaire de Ste Gauburge
- Pour **Gacé**, via le site internet et directement à l'association KANTOUT'ANIME
- Pour **Vimoutiers**, via le site internet de la MJC

- [Expliquer le plan "enfance et jeunesse" global à tous les centres](#)

Le Plan Mercredi vise à ce que tous les enfants des centres de loisirs du territoire bénéficient des mêmes activités culturelles, manuelles, sportives et des sorties. L'objectif est de mutualiser les intervenants, les animateurs des centres et le matériel ainsi que les locaux de la CDCVAM.

- [Quel grand projet commun organisez-vous ?](#)

Tout d'abord, nous avons pu aller au Parc Astérix ensemble cet été. Pour les fêtes de fin d'année, nous organisons l'arbre de Noël qui aura lieu le 11 décembre à Vimoutiers avec un spectacle de ventriloque et l'arrivée du Père Noël. Puis l'inter-centre sera en juillet, l'occasion de se réunir tous autour de jeux et d'animations.

[Lien](#)

Communauté des communes
des Vallées d'Auge et du
Merlerault

Siège: rue Pernelle - 61120
Vimoutiers
contact@cdcvam.fr



Cet e-mail a été envoyé à {{ contact.EMAIL }}
Vous avez reçu cet email car vous vous êtes inscrit sur Communauté des Communes des Vallées d'Auge et du Merlerault.

[Se désinscrire](#)



© 2019 Communauté des Communes des Vallées d'Auge et du Merlerault